

7. számú melléklet:

A bányatulajdonos társasjáték alapszabálya

A játékot maximum négy darab, négyfős csapatok játszhatják, melyekben mindenki különböző számú részvénnel (1500, 1000, 500, 500 értékűekkel) rendelkezik. A csapatok első lépése, hogy kitalálják cégük nevét. Ezek után 4 lap közül húzással választanak és stratégiát állítanak fel (pl. inkább több olcsó technológiát és fejlesztést vásárolnak, vagy a nagyon modern lehetőségeket igyekeznek kihasználni). Minden vásárlásnál szavazásra bocsájtják, hogy az adott területet megveszik-e vagy sem. 500 részvény után jár 1 szavazati jog (akinek például 1500 részvénye van, annak így 3 darab szavazati joga).

A kezdésnél a csapatok egymás között kockadobással döntenek el, hogy ki kezd, egyenlőség esetén addig dobnak újra, míg valamelyik csapat nagyobbat ne dob. A dobott értéknek megfelelően lépnek előre a táblán. Az adott helyen, amelyre lépnek, eldöntik szavazással, hogy megveszik-e vagy sem. Amennyiben igen ráteszik saját jelölőjüket. A játékban az nyer, akinek összértékben a legnagyobb a kézben lévő és befektetett vagyona.

Ha sikló mezőre lép valamelyik csapat, akkor húz egy kérdést a kérdéseket tartalmazó pakli tetejéről. Ha sikeresen meg tudja válaszolni, akkor a sikló segítségével előrébb csúszik, ha nem akkor visszább, kivétel ez alól az első sikló, ahol nem lehet visszább csúszni.

Minden csapat 500 valutával kezdi a játékot (ezt elnevezhetik valamilyen speciális pénznek), melyből vásárolhat a különböző mezőkön. Minden alkalommal, amikor áthaladnak a START mezőn annyi valutát kapnak, amennyi a vásárolt mezők értéke.

A játék akkor ér véget, ha minden értékkel rendelkező mező eladásra került, vagy ha a csapatok úgy döntenek, hogy befejezik.